

ONLINE CASINO Management®



CM16® / CM20® / CM30® -SAS
univerzalni moduli za monitorisanje aparata

Casino Blagajna™
aplikacioni sofver u uplatnom mestu

CASINO Monitor™
aplikacioni softver u centru nadgledanja

Multilevel JACKPOT

OPIS I ARHITEKTURA SISTEMA

ONLINE CASINO Management™ sistem je jedinstveno hardversko-softversko rešenje za monitorisanje i centralizovanu naplatu odnosno isplatu za svaki kazino. Softverski modul CASINO Mointor® omogućuje centralno nadgledanje za priredjivače koji poseduju više kazina/uplatnih mesta. Tokom procesa projektovanja i izrade, glavni cilj je bio da se u potpunosti zadovolje potrebe koje može imati uprava kazina. Zbog toga smo se fokusirali na nekoliko bitnih elemenata:

- Slanje stalno ažuriranih podataka /finansijskih izveštaja/ za svaki aparat povezan u sistem
- Prikupljanje svih relevantnih podataka, bitnih za strategijsko planiranje kao i za fizičko raspoređivanje aparata
- Obezbeđenje daljinskog nadgledanja vezano za bezbednost, kao i za primenu zahtevanih/propisanih procedura rada

HW ARHITEKTURA SISTEMA CASINO Management™

1. Hardverski moduli CM16, CM20 ili CM30-SAS – koji se instalira(ju) unutar aparata i međusobno povezuju u mrežu (serijski BUS ili LAN ukoliko se predviđa nadgradnja sa centralnim JACKPOT sistemom)
2. Lokalni PC kompatibilni računar sa operativnim sistemom Windows ili LINUX i aplikativnim softverom CASINO Blagajna™
3. Centralni PC kompatibilni računar sa operativnim sistemom Windows (Microsoft SQL Server 2005 Standard Edition aplikativnim softverom) i, aplikativnim softverom CASINO Monitor®

Tipičan način povezivanja je dat na strani 3

HARDVERSKI MODULI

CM16® & CM20®

CM16® i CM20® /verzija modula sa i-Button citacem/ su dizajnirani s ciljem da prikupljaju i šalju podatke sa aparata za igru ka lokalnom PC računaru, ali su takodje sposobni da primaju određene informacije tj. komande sa lokalnog PC-a

Moduli se povezuju paralelno sa postojećim mehaničkim brojačima, ili preko interfeisa direktno na osnovnu ploču (AMATIC Poker) sa kojih prikuplja informacije o broju impulsa pretvarajući ih u digitalnu informaciju koja se šalje do lokalnog PC-a putem RS422 ili LAN mreže.



POGODNOST MODULA CM16 & CM20 JE U TOME ŠTO GA JE MOGUĆE UGRADITI U BILO

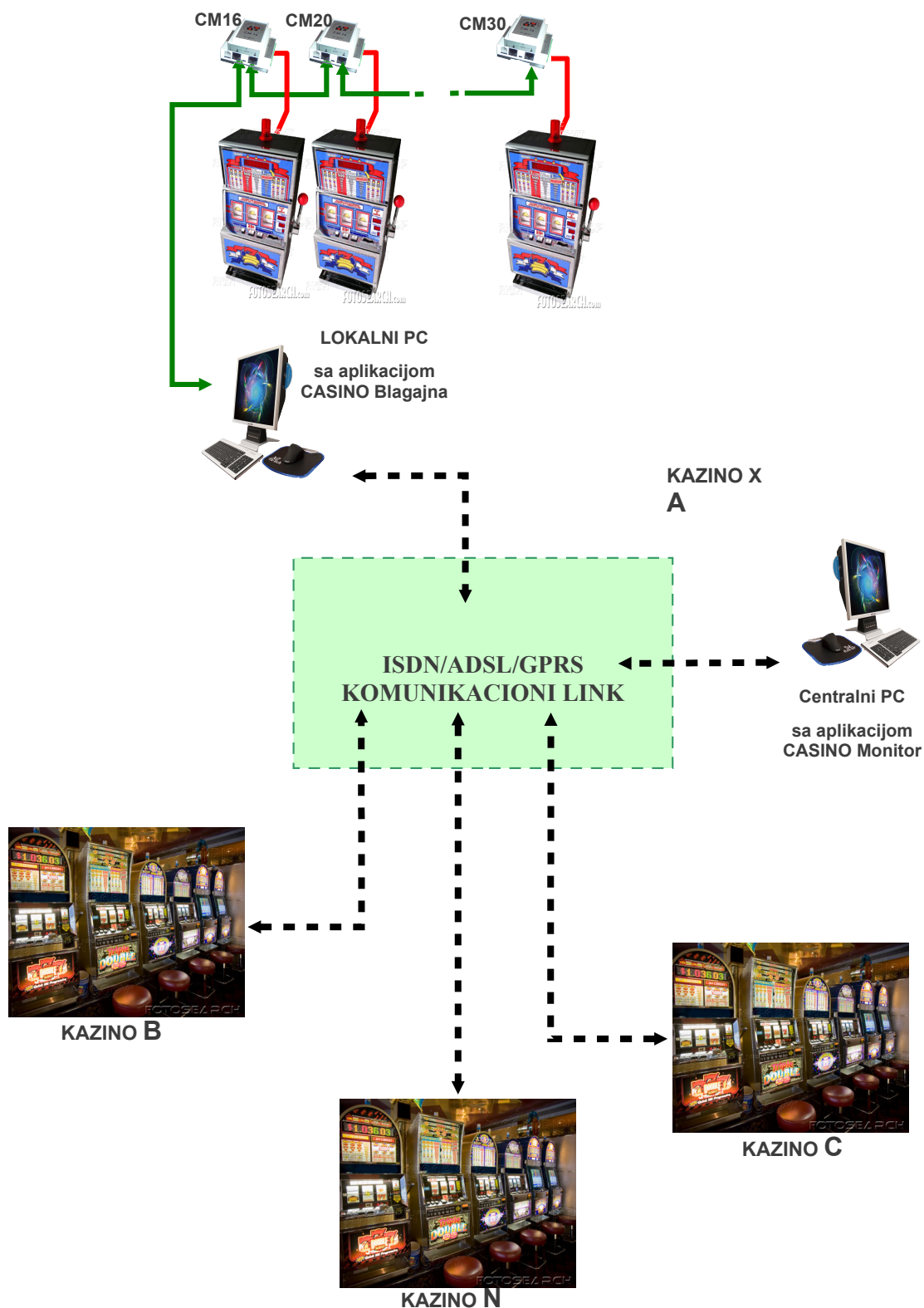
CM30® -SAS

Modul je namenjen za ugradnju u igračke aparate koji poseduju SAS protokol. Podržane sve verzije SASa od 5.01-5.10 (EFT) do 6.02 (AFT).



SISTEM ONLINE CASINO Management™ DOZVOLJAVA UMREŽAVANJE APARATA SA ILI BEZ CAS PROTOKOLA

TIPIČAN NAČIN POVEZIVANJA U OKVIRU JEDNOG KAZINA, ODNOSNO ŠEMA
POVEZIVANJA VIŠE KAZINA U SISTEM ONLINE CASINO Management™



SOFTVERSKA APLIKACIJE

Softver CASINO Blagajna™ za WINDOWS ili LINUX operativni sistem

Aplikacija na PC-u u okviru uplatnog mesta obezbedjuje:

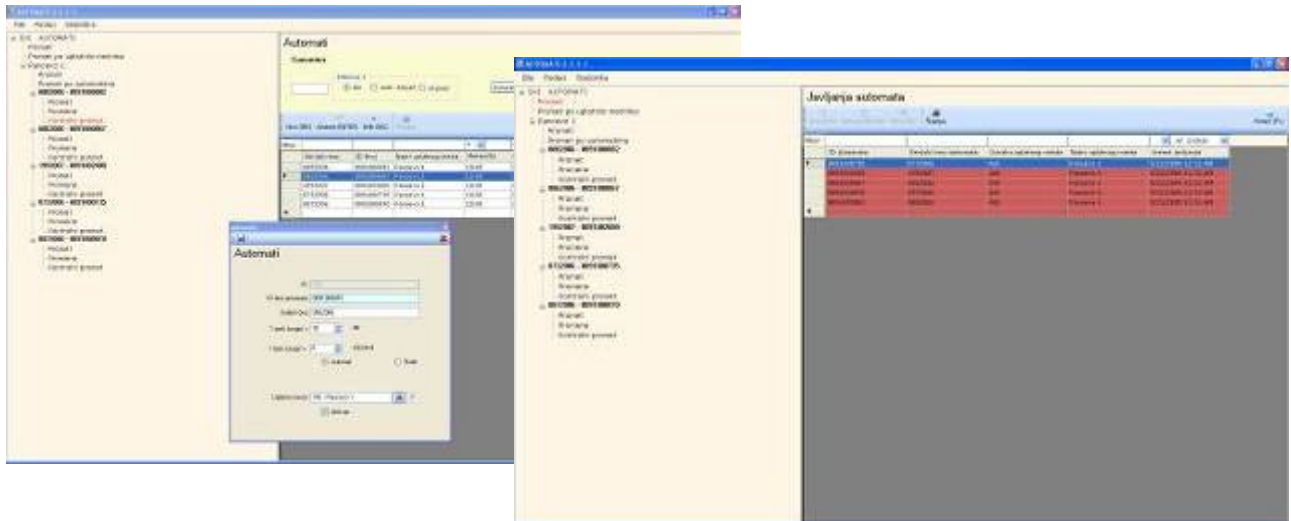
- Otvaranje i zatvaranje smene putem logovanja blagajnika. Sistem pruža mogućnost (opcija po zahtevu) da se operatori prijavljuju na sistem putem tkz Smart ID Card-a sa elektronskim certifikatima i potpisima.
- Centralizovani sistem UPLATE
Softver omogućuje operatoru da (bez napuštanja "CAGE-a) "prebaci" kredit na bilo koji aparat u okviru jednog kazina
- Centralizovani sistem ISPLATE
Sve isplate se mogu vršiti preko lokalnog PCa sa svim potrebnim atributima: aparat br, datum, čas, opreter
- **OPCIJA** Uplate/Isplate putem elektronskog novčanika (Smart IC Card)
- Blagajnički izveštaji

Softver CASINO Monitor™

Ova softverska aplikacija se bazira na podacima koji su skupljeni kroz sistem **ONLINE CASINO Management™**. Osnovna namena aplikacije je kreiranje raporta/izveštaja, kao i izrada statističkih podataka. Analizom ovih podataka menadžmentu kazina se pruža jasna slika o radu svakog dela sistema , čime je olakšano donošenje važnih taktičkih odluka u odnosu na raspoložive resurse sistema kao i planiranje strategija koje direktno utiču na profit i rizike

Izveštaji i analiza su bazirani na sledećim atributima:

- ☒ Vremenski periodi (čas, dan, mesec...)
- ☒ Tip aparata
- ☒ Proizvođač aparata
- ☒ Lokacija aparata u okviru kazina
- ☒ Lokacija kazina
- ☒ Kao i bilo koji drugi atribut na zahtev korisnika"



Obezbeđuje sledeće funkcije monitoringa:

- Iznos svake transakcije (uplaza/isplata) sa beleškom o vremenu kada je nastala
- Status brojača sa mogućnošću podešavanja periodike provere
- Statusi svakog aparata /uključen, isključen sa vremenskom naznakom isl./
- Alarmi /nestanak struje, problemi u radu mreže, neregularni ststusi aparata itd./

FINANSIJSKI RAPORTI

SW aplikacija **CASINO Monitor™** generiše tipične finansijske izveštaje:

- Dnevne
- Nedeljne
- Mesečne ili
- Specifične po zahtevu korisnika

Na posebna zahtev može se obezbediti da se **CASINO Monitor™** podesi za automatsku razmenu podataka sa softverskim modulom za knjigovodstvo

DALJINSKO NADGLEDANJE

Na poseban zahtev se može obezbediti daljinsko nadgledanje dislociranih aparata bez postojanja lokalnog PCa. Svi alarmi i raporti su takodje obezbedjeni putem ovako konfigurisaog sistema

MULTI-LEVEL JACKPOT

Zahvaljujući podacima koji se prikupljaju kroz sistem **ONLINE CASINO Management™** (trenutno ažuriranje stanja brojača IN, OUT, WIN & BET) razvijena je aplikacija **JACKPOT**.

*Preduslov za instalaciju Multi-level **JACKPOT** sistema je povezivanje sistema putem LAN-a (ETHERNET) umesto standardne RS422 komunikacije.*

Multi-level **JACKPOT** sistem obezbeđuje vlasniku kazina

- Više nivoa JACKPOTa:
 - Lokalni (svak igračnica pojedinačno)
 - Na nivou grada
 - Više vezanih igračnica
 - Sve igračnice u vlasništvu jednog priredjivača, itd.
- Centralno podešavanje svakog nivoa prema zahtevu korisnika
- Proveru "modeliranja" tj broj i očekivane visine **JACKPOTa** putem simulacije
- Trenutni uvid o stanju "napunjenosti" pojedinačnih nivoa u centru za nadgledanje

- Automatsko generisanje Izveštaja/alarma u centru nadgledanja o dodeli **JACKPOTa** (Igračnica / blagajnik / vrsta / iznos)
- Potpunu slobodu u odabiru aparata koji će biti uključeni / isključeni iz JACKPOT sistema
- Grafički prikaz stanja **JACKPOTa** na jednom ili više monitora u okviru igračnice, ili na LED kaironima
- Blokiranje aparata kome je dodeljen **JACKPOT**, uz aktiviranje audio/vizualnog alarma

